

А.Гайштут,К.Гайштут

ч. 1



СДЕЛАЙ САМ  
РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ

## ИГРА 1

### «СЛОЖИТЬ КВАДРАТ»

Задача играющего сложить квадрат из его частей



## **ИГРА 2. ИГРА «СЛОЖИТЬ КВАДРАТ »**

Игра развивает память, внимание, мышление.

### **Комплект игры**

В комплект входит набор рисунков - 3 ШТ.



Задача играющего сложить квадрат, используя его детали

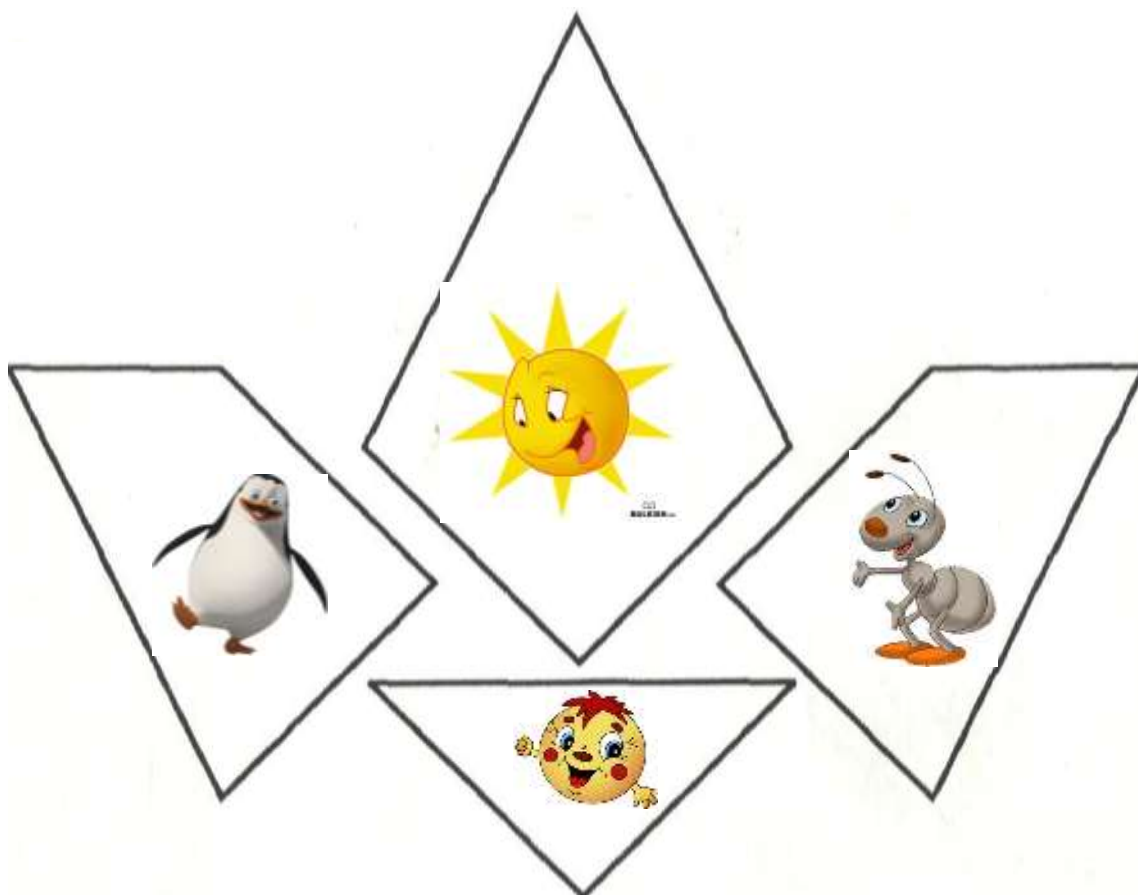
## ИГРА 3.

### «СЛОЖИТЬ КВАДРАТ И ТРЕУГОЛЬНИК»

4 задания расположены в зависимости от возраста играющего.  
Игра развивает память, внимание, мышление.

В комплект входят:

1. Набор рисунков - 4 штук.



Задача играющего состоит из двух заданий.

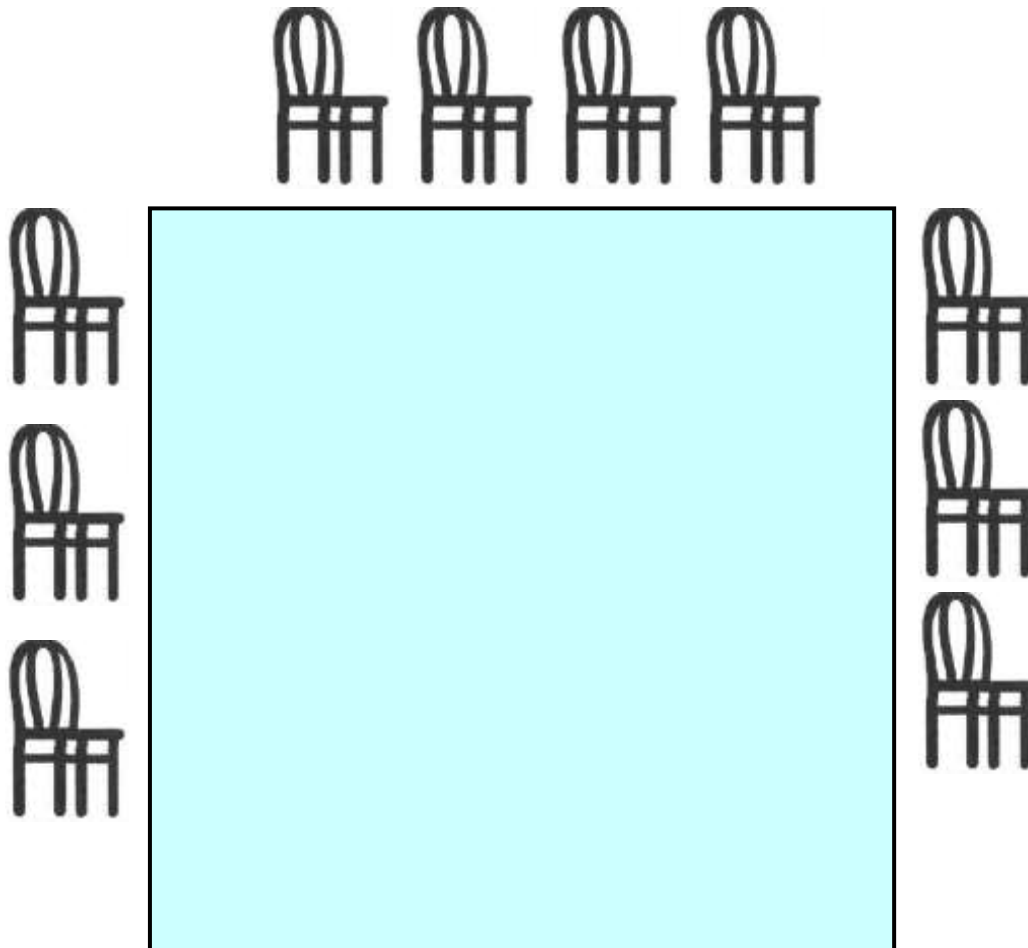
**Задание 1.** Сложить квадрат из данных фигур.

**Задание 2.** Сложить треугольник из данных фигур.

## ИГРА 4. «РАССТАВИТЬ СТУЛЬЯ»

Игра состоит из трёх заданий. Развивает память, внимание, логику.

Комплект Набор рисунков - 10 ШТ.



### Ход игры

#### Задание 1.

Комната имеет форму квадрата. Вдоль стен нужно расставить семь стульев так, чтобы количество стульев, стоящих вдоль каждой стены, было одинаковым.

#### Задание 2.

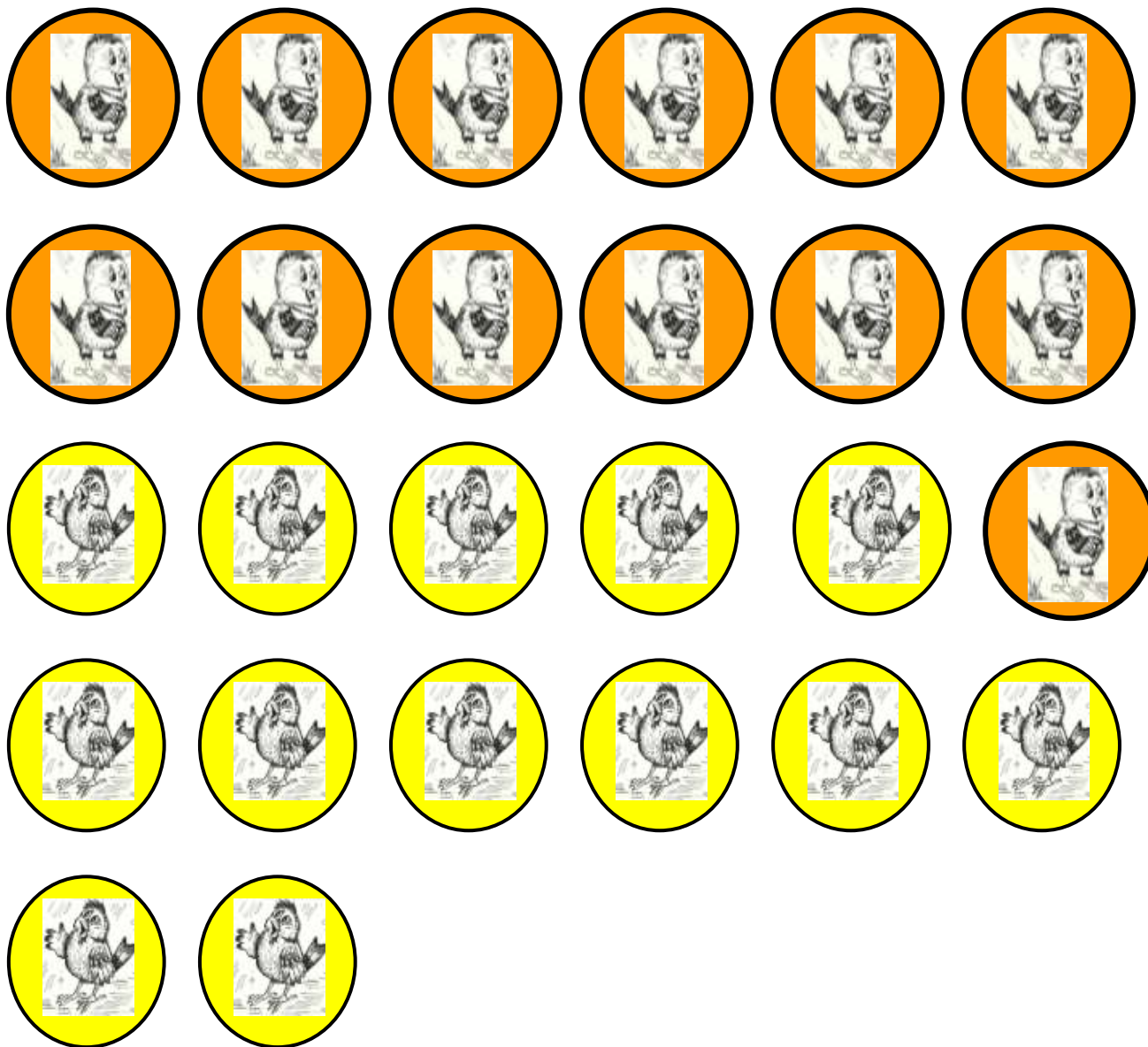
Комната имеет форму квадрата. Вдоль стен нужно расставить десять стульев так, чтобы количество стульев, стоящих вдоль каждой стены, было одинаковым.

#### Задание 3.

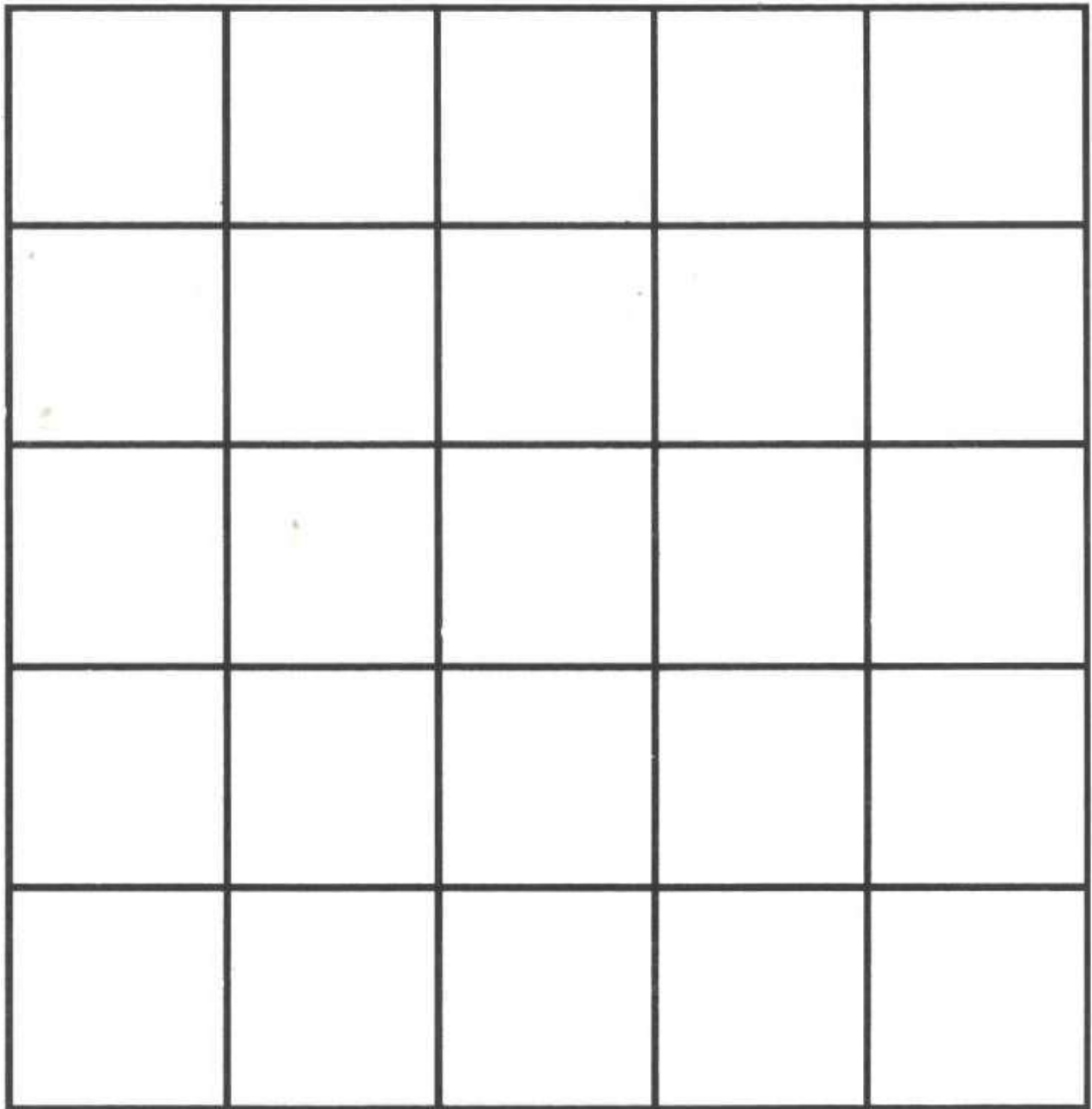
Комната имеет форму квадрата. Вдоль стен нужно расставить шесть стульев так, чтобы количество стульев, стоящих вдоль каждой стены, было одинаковым.

# ИГРА 5 «ТАКТИКА»

Игра способствует развитию памяти, внимания, логики.  
В комплект входит набор фишек и игровое поле для игры



## Игровое поле



## ХОД ИГРЫ

Играют двое. Каждому играющему даётся набор фишек отличающихся цветом. Игроки по очереди ставят по 4 фишки на свободные поля игрового поля.

Выигрывает тот, кто первым поставит 5 своих фишек так, чтобы они образовывали непрерывный ряд в любом направлении.

# ИГРА 6

## «ПРЫГАЮЩИЕ ВОРОБУШКИ 1»

Игра развивает память, внимание, мышление.

В комплект входит набор рисунков.

1. Фишки с рисунками воробушек



5 шт.

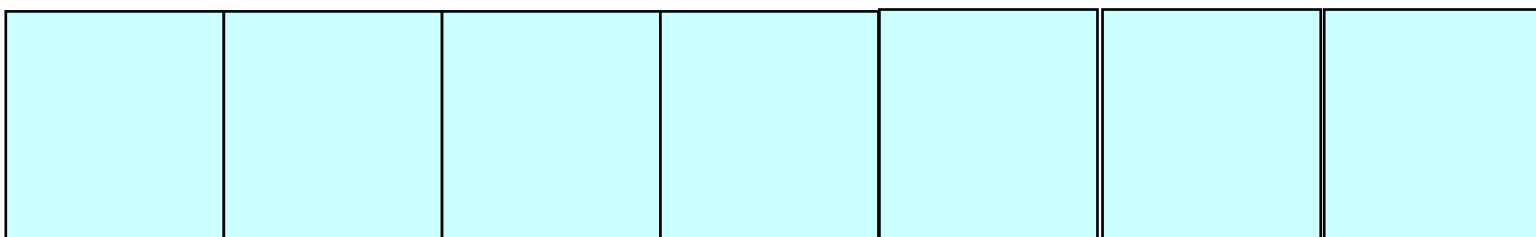


5 шт.

2. Игровое поле для первого задания



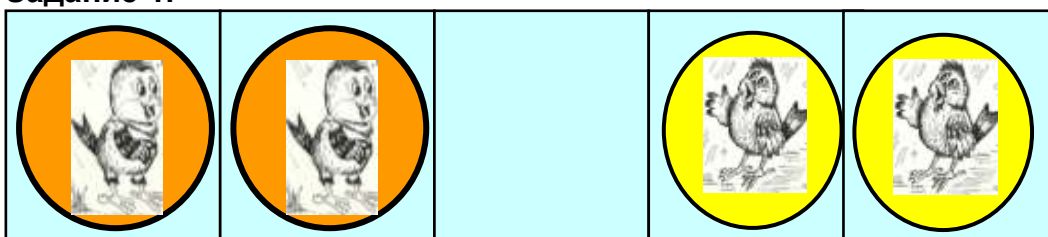
3. Игровое поле для для второго задания



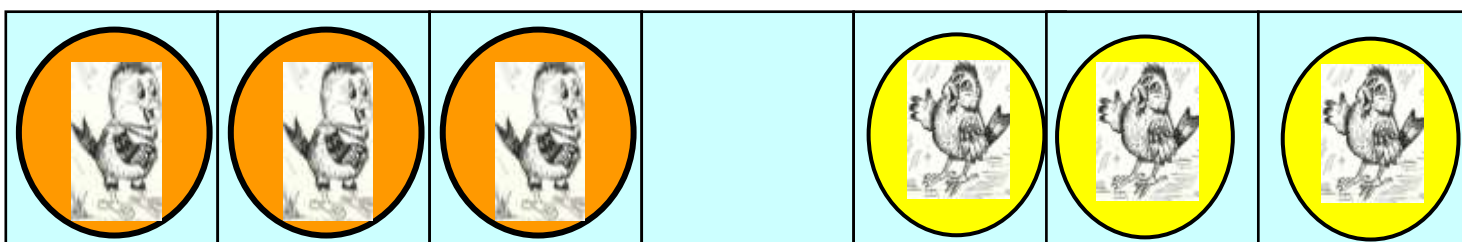
### ХОД ИГРЫ

1. На полях игрового поля ставим фишки, как указано на рисунках.
2. Поменять расположение воробушек, если каждый из них может:
  - 1) ходить только вперёд на одну клетку;
  - 2) перепрыгивать только через одного воробушка.

Задание 1.



Задание 2.





# ИГРА 7

## «ПРЫГАЮЩИЕ ВОРОБУШКИ 2»

Игра развивает память, внимание, мышление.

В комплект входит набор рисунков.

1. Фишки с рисунками воробушек для 1 и 2 заданий

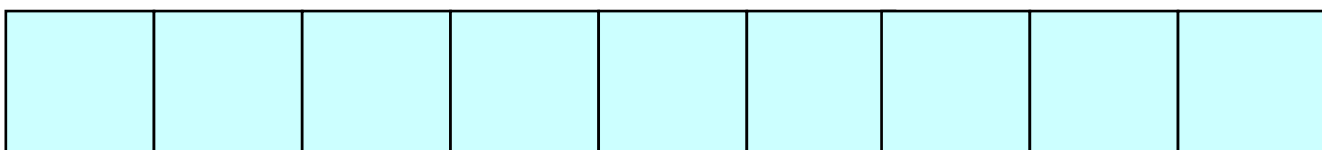


- 9 шт.

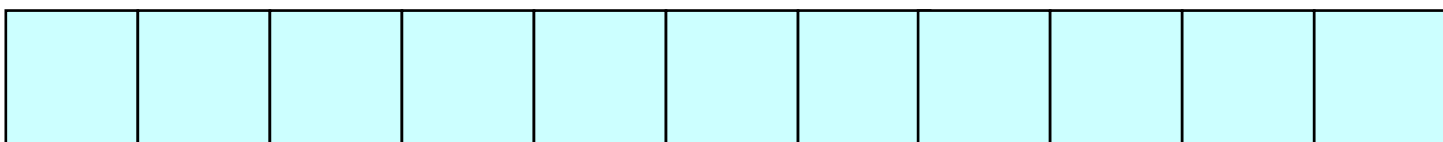


- 9 шт

2. Магнитное поле для первого задания - 1 шт



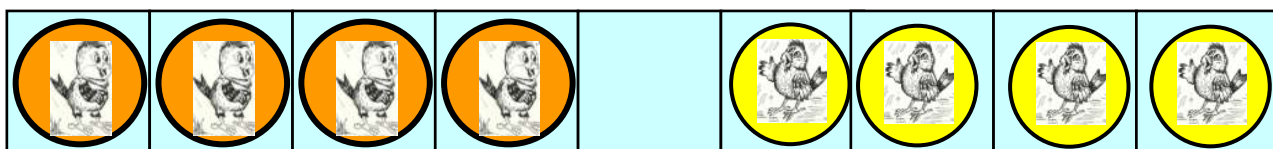
2. Магнитное поле для второго задания - 1 шт



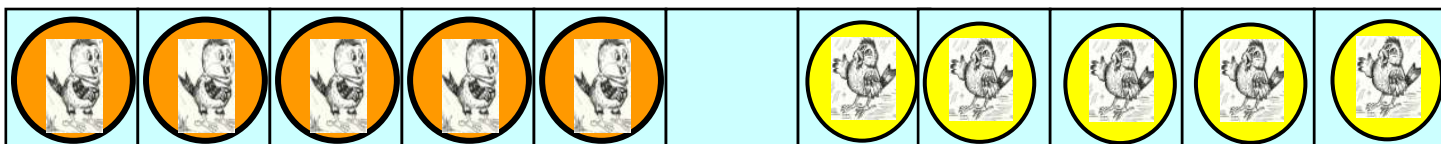
### ХОД ИГРЫ

1. На полях игрового поля ставим фишки, как указано на рисунках.
2. Поменять расположение воробушек, если каждый из них может:
  - 1) ходить только вперёд на одну клетку;
  - 2) перепрыгивать только через одного воробушка.

Задание 1.



Задание 2.



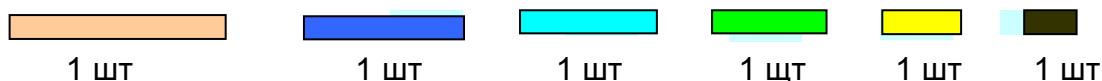
# ИГРА 8

## «ПЕРЕНЕСТИ ПИРАМИДУ»

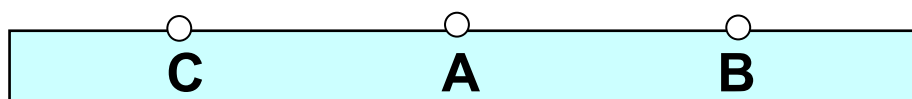
Задания расположены в зависимости от возраста играющего.  
Игра развивает память, внимание, логику.

В комплект входит набор рисунков.

1. Диски пирамиды.



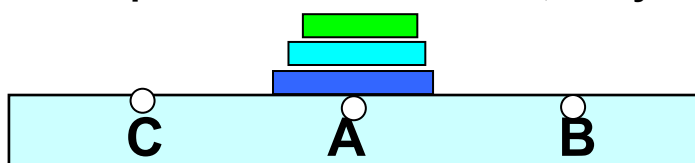
2. Основание для пирамиды - 1 шт



**ПОРЯДОК РАБОТЫ**

### Задание 1.

На основание пирамиды ставим диски, как указано на рисунке.



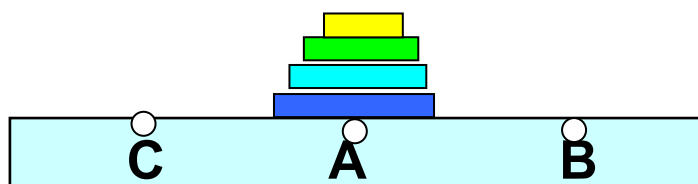
Построили пирамиду из 3 дисков. Нужно перенести все диски из точки А на точку В, используя промежуточную вспомогательную точку С, руководствуясь 2 правилами:

- 1) за один ход можно переносить только один диск
- 2) нельзя на меньший диск класть больший

Сколько минимально ходов нужно сделать, чтобы решить её?

### Задание 2.

На поле магнитной доски ставим диски, как указано на рисунке.



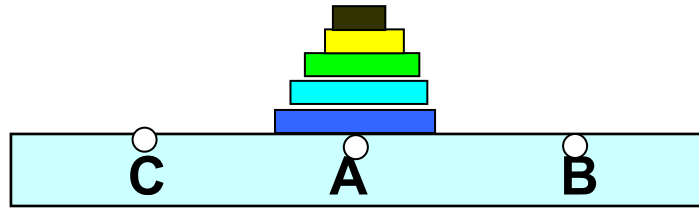
Построили пирамиду из 4 дисков. Нужно перенести все диски из точки А на точку В используя промежуточную вспомогательную точку С, руководствуясь 2 правилами:

- 1) за один ход можно переносить только один диск
- 2) нельзя на меньший диск класть больший

Сколько минимально ходов нужно сделать, чтобы решить её?

### Задание 3.

На поле магнитной доски ставим диски, как указано на рисунке.



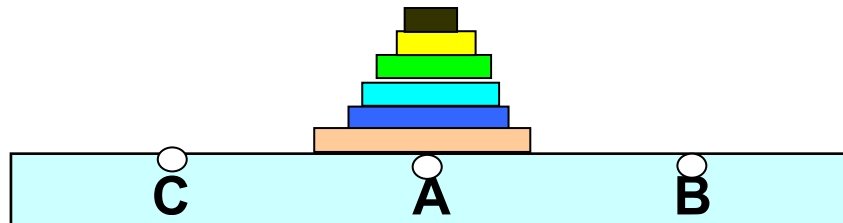
Построили пирамиду из 5 дисков. Нужно перенести все диски из точки А на точку В используя промежуточную вспомогательную точку С, руководствуясь 2 правилами:

- 1) за один ход можно переносить только один диск
- 2) нельзя на меньший диск класть больший

Сколько минимально ходов нужно сделать, чтобы решить её?

### Задание 4.

На поле магнитной доски ставим диски, как указано на рисунке.



Построили пирамиду из 6 дисков. Нужно перенести все диски из точки А на точку В используя промежуточную вспомогательную точку С, руководствуясь 2 правилами:

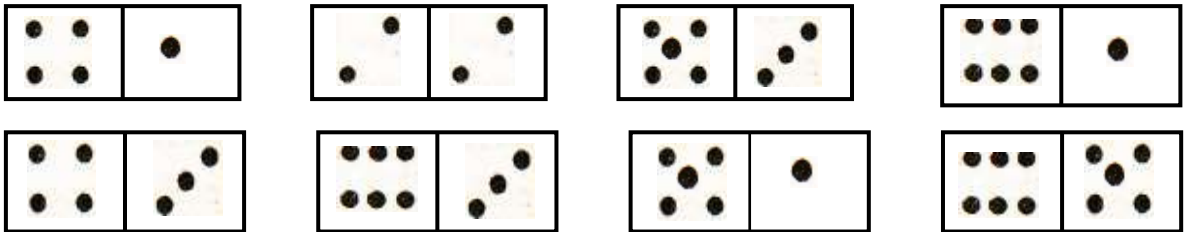
- 1) за один ход можно переносить только один диск
- 2) нельзя на меньший диск класть больший

Сколько минимально ходов нужно сделать, чтобы решить её?

## ИГРА 9 «ГОЛОВОЛОМКИ ШКОЛЬНЫЕ»

Задания развивают логику, внимание, память.

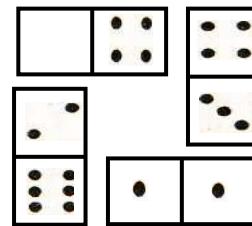
В комплект входит набор домино для трёх задания - 8 шт.



Образец задания. Из данных костяшек домино составить квадрат, чтобы сумма точек на каждой стороне квадрата была одинаковой



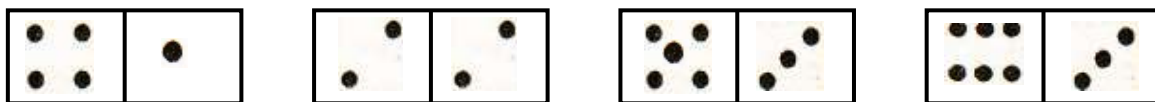
Решение.



**Ход игры.** Для всех трёх заданий условие одно:

Из данных костяшек домино надо составить квадрат, чтобы сумма точек на каждой стороне квадрата была одинаковой

**Задание 1.**



**Задание 2.**



**Задание 3.**



# ИГРА 10.

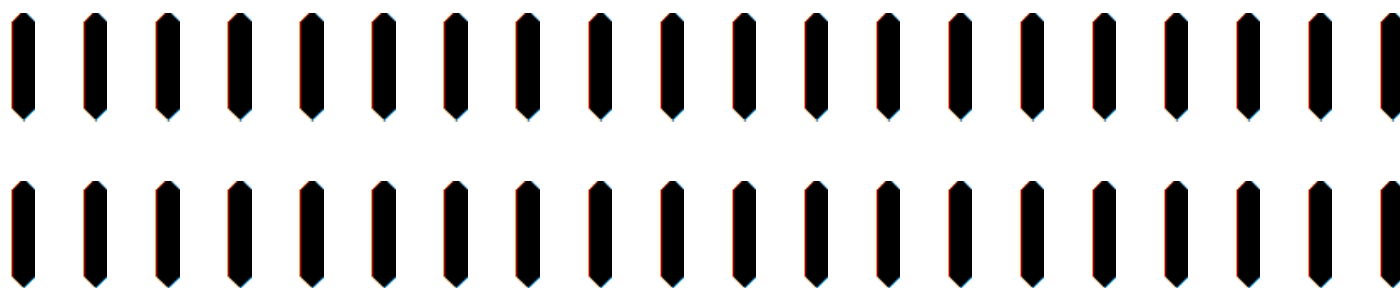
## ИГРЫ С ПАЛОЧКАМИ

В зависимости от возраста может использоваться, как для подготовки к школе, так и для составления заданий, которые способствуют не только развитию вычислительных навыков, но и внимания, развивают мышление.

На электронных часах в метро числа составлены из палочек

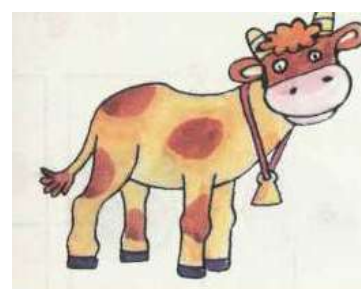
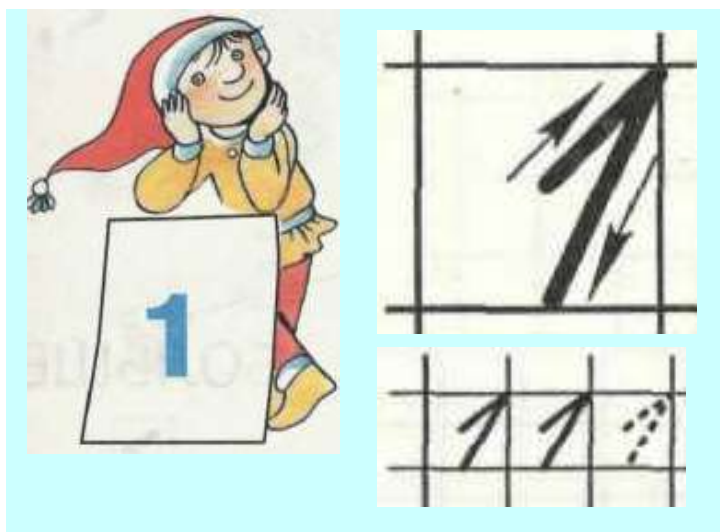


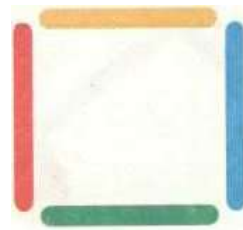
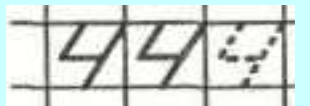
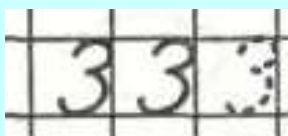
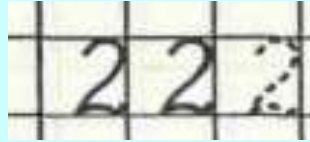
В комплект входит набор палочек 40 шт.

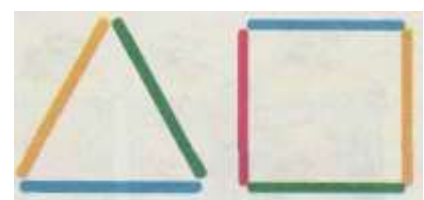
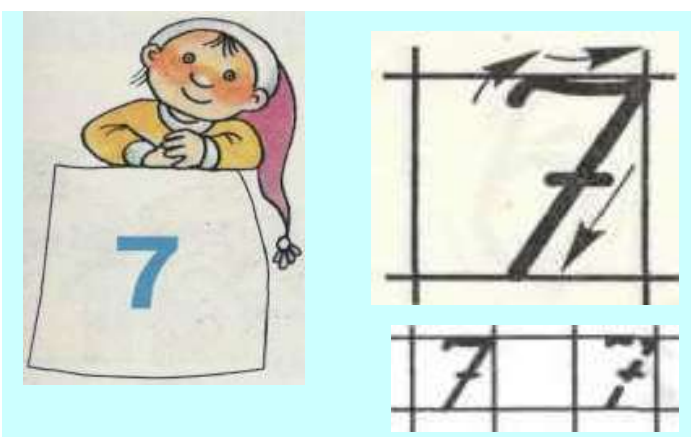


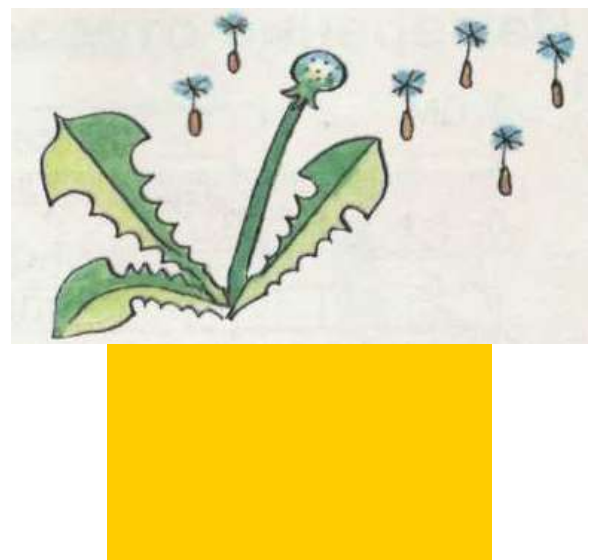
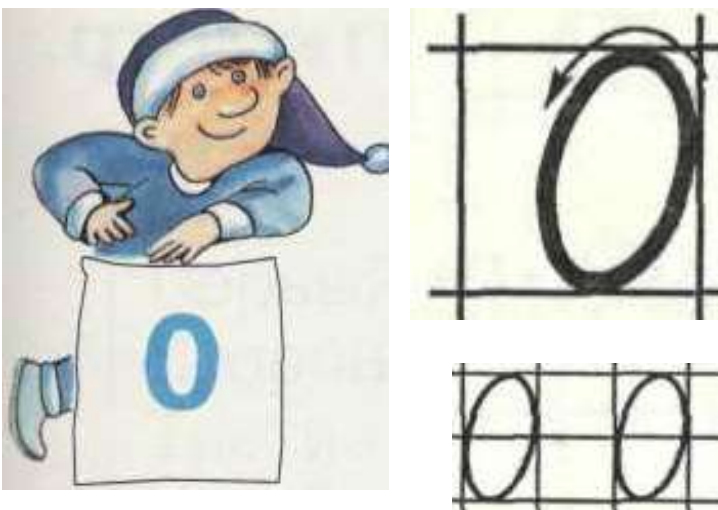
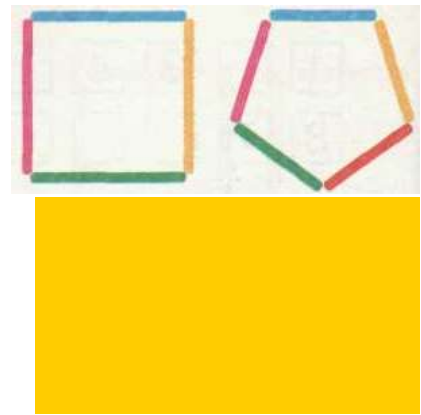
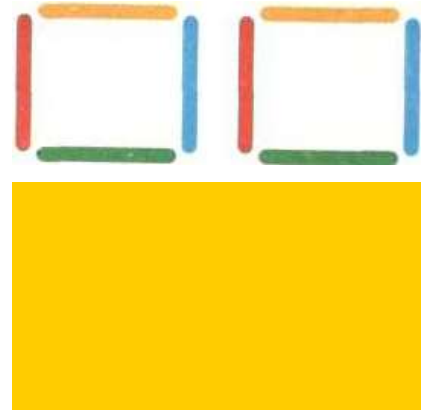
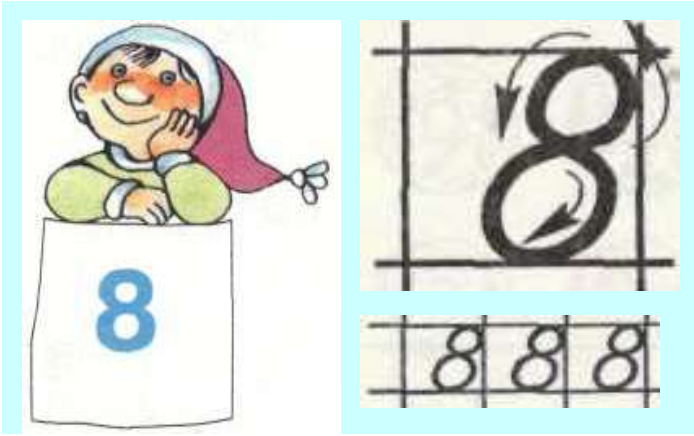
**Задания с использованием данных чисел**

Составь данные числа из палочек









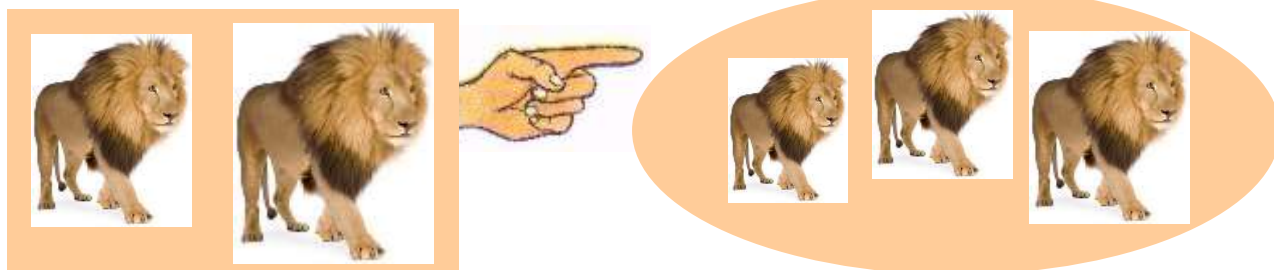


## Задания с подсказками

Найти новое число из данного, переставляя одну палочку.  
Рисунок является подсказкой.

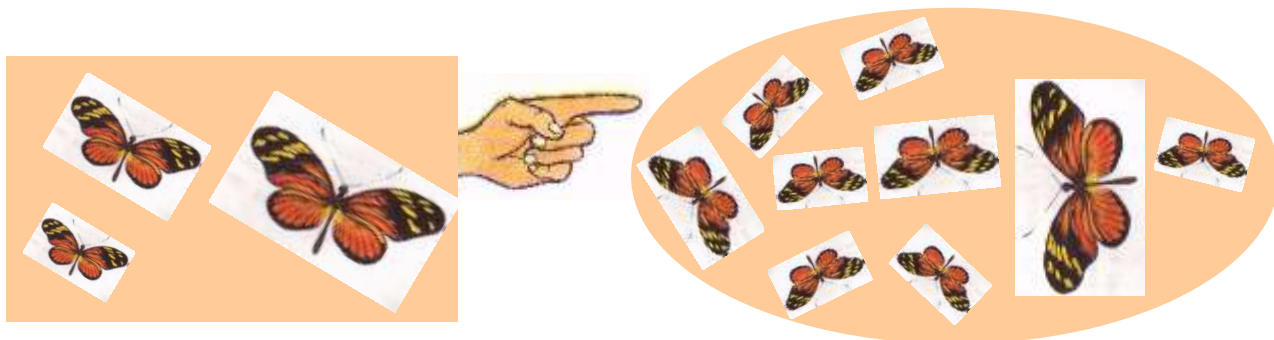
1.

$$2 + 1 = 4$$



2.

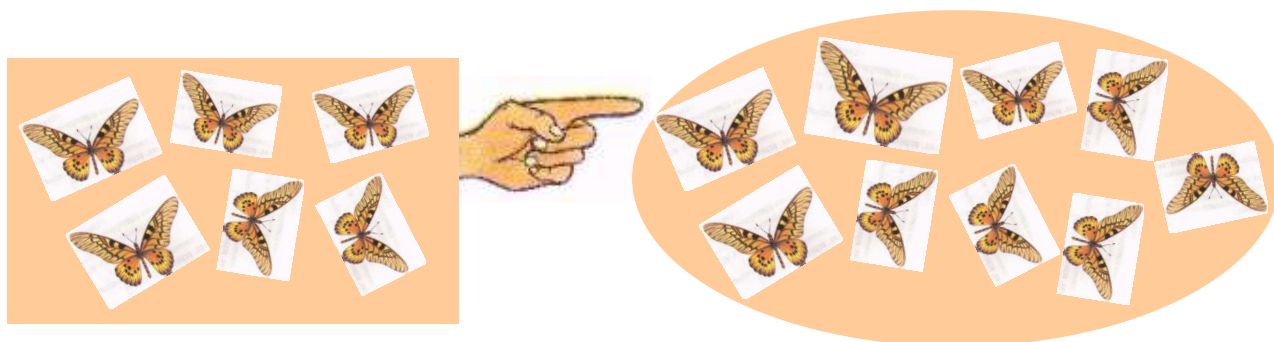
$$3 + 2 = 7$$



Найти новое число из данного, переставляя одну палочку.  
Рисунок является подсказкой.

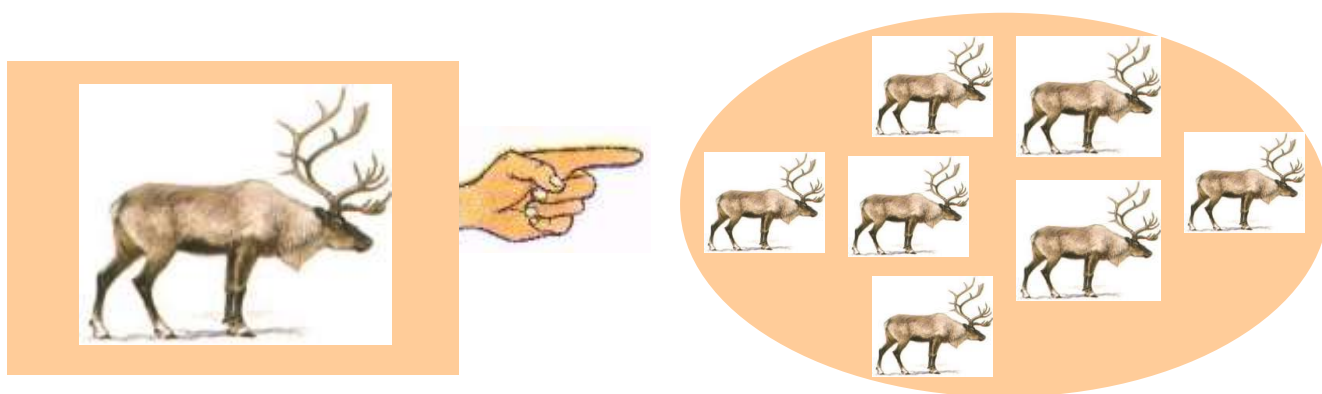
3.

$$6 - 1 = 0$$



4.

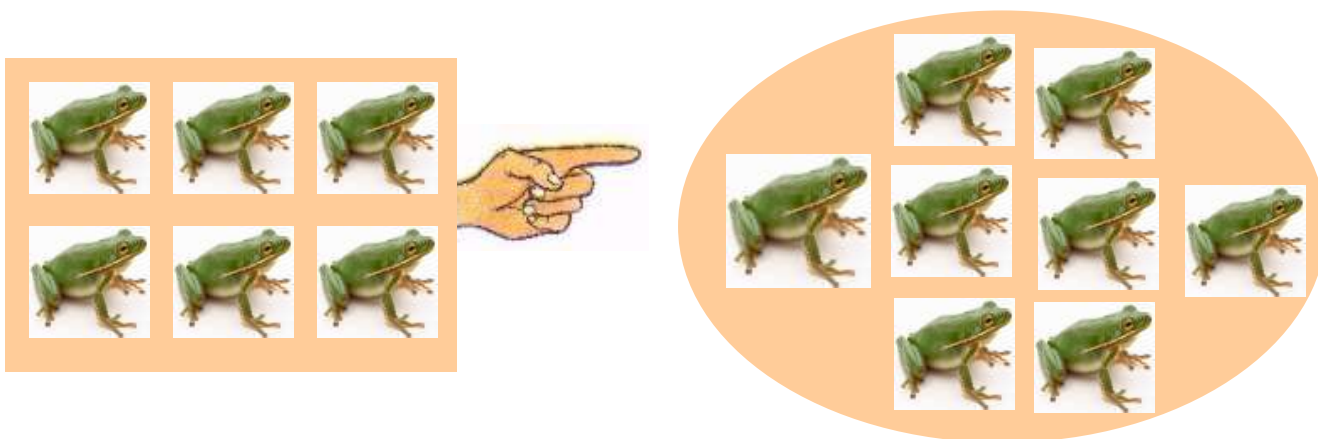
$$8 - 1 = 2$$



Найти новое число из данного, переставляя одну палочку.  
Рисунок является подсказкой.

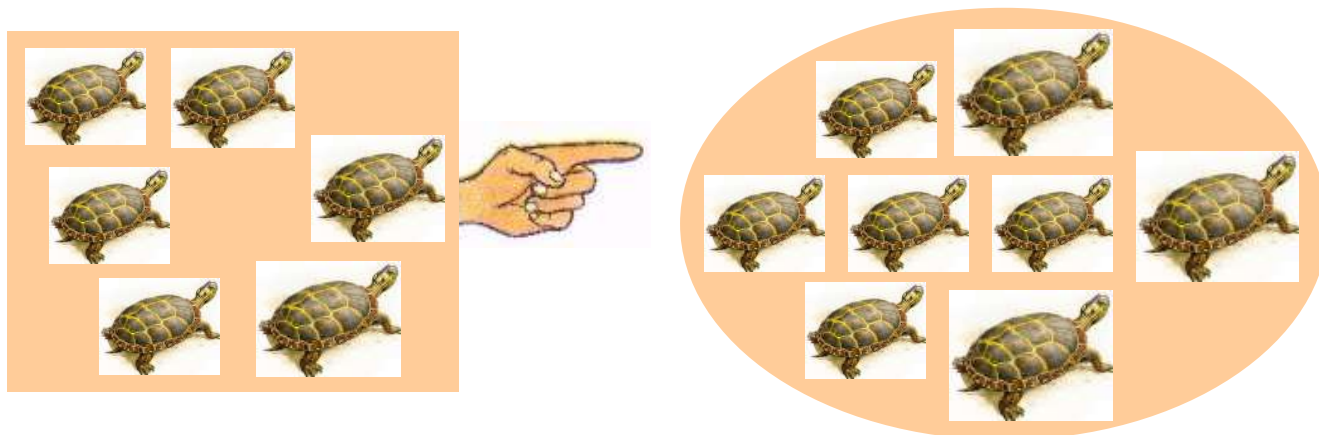
5.

$$6 + 3 = 5$$



6.

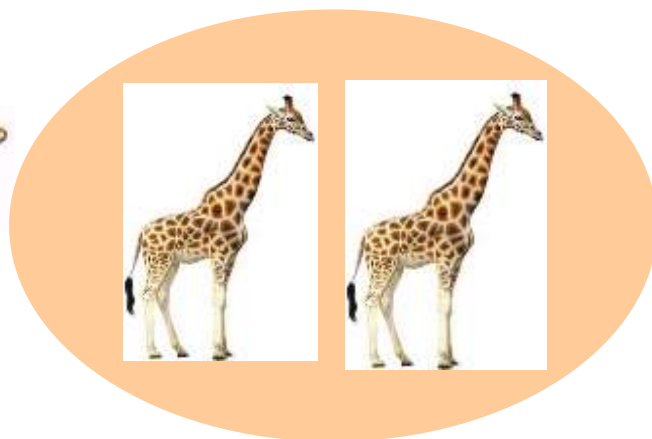
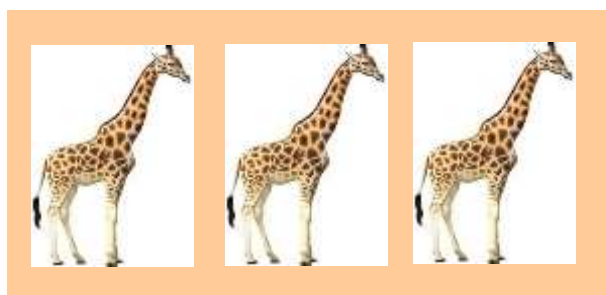
$$9 + 6 = 1$$



Найти новое число из данного, переставляя одну палочку.  
Рисунок является подсказкой.

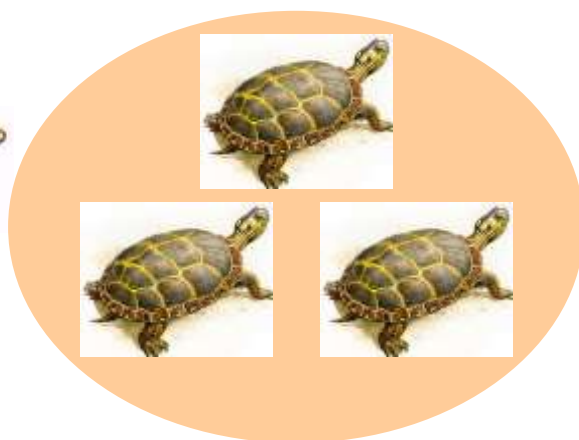
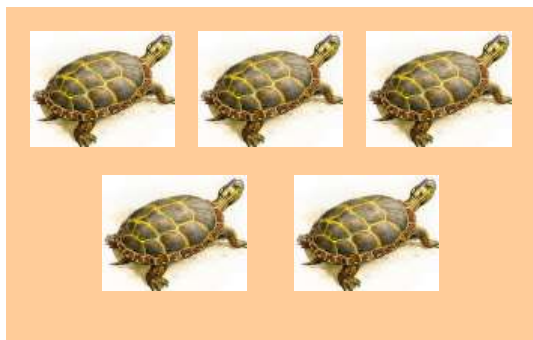
7.

$$3 + 2 = 4$$



8.

$$5 + 2 = 5$$



## ЗАДАНИЯ БЕЗ ПОДСКАЗОК

Числовое равенство неверно. Какую палочку следует переложить, чтобы оно стало верным?

1.  $1 + 1 = 6$

2.  $9 - 8 = 15$

3.  $5 + 5 = 4$

4.  $15 - 5 = 8$

5.  $1 + 6 = 10$

6.  $9 + 1 = 7$

7.  $3 + 5 = 6$

8.  $9 - 3 = 3$

9.  $9 - 6 = 11$

10.  $6 + 3 = 5$

11.  $7 - 5 = 6$

12.  $7 - 5 = 4$

$$5 = 1$$

14.

$$5 + 2 = 5$$

15.

$$5 + 2 = 4$$

16.

$$5 + 3 = 10$$