

А.Гайштут, К.Гайштут

ч. 1



СДЕЛАЙ САМ
РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ

ИГРА 1

«СЛОЖИТЬ КВАДРАТ»

Задача играющего сложить квадрат из его частей



ИГРА 2. ИГРА «СЛОЖИТЬ КВАДРАТ »

Игра развивает память, внимание, мышление.

Комплект игры

В комплект входит набор рисунков - 3 ШТ.



Задача играющего сложить квадрат, используя его детали

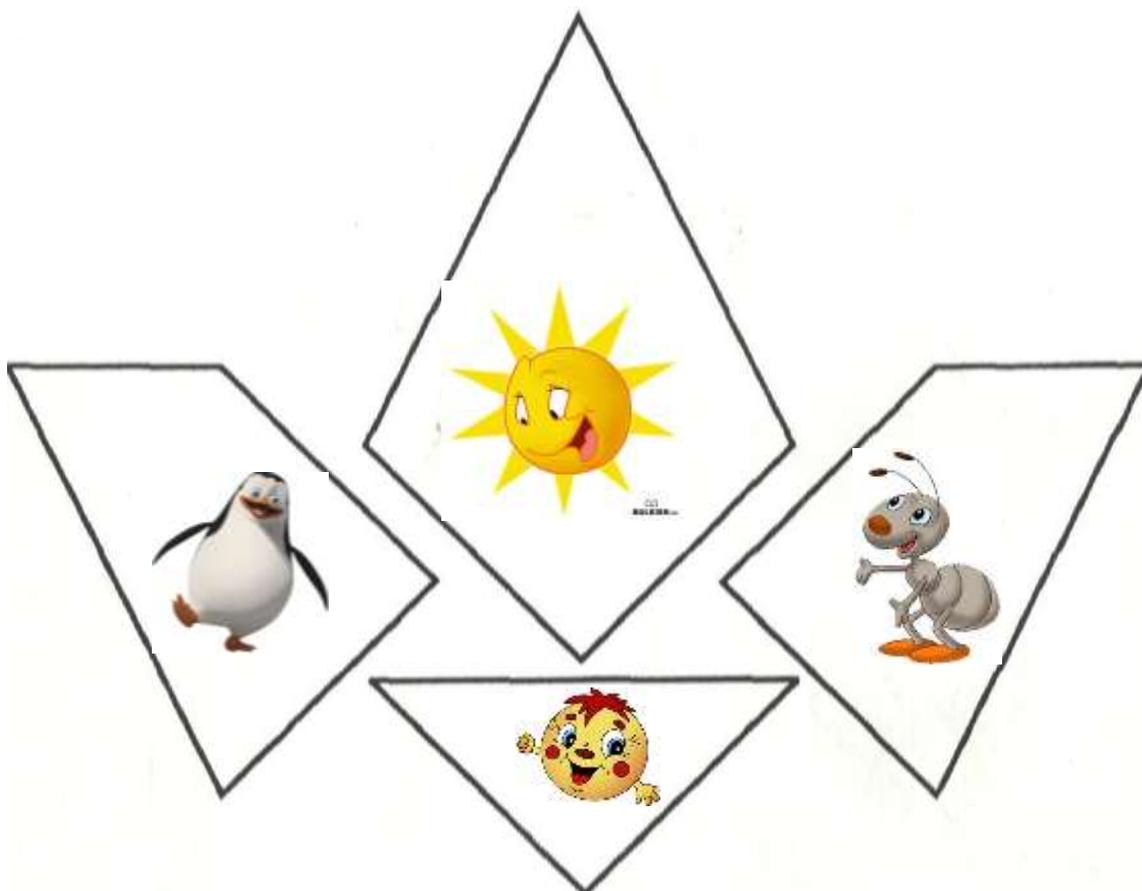
ИГРА 3.

«СЛОЖИТЬ КВАДРАТ И ТРЕУГОЛЬНИК»

4 задания расположены в зависимости от возраста играющего.
Игра развивает память, внимание, мышление.

В комплект входят:

1. Набор рисунков - 4 штук.



Задача играющего состоит из двух заданий.

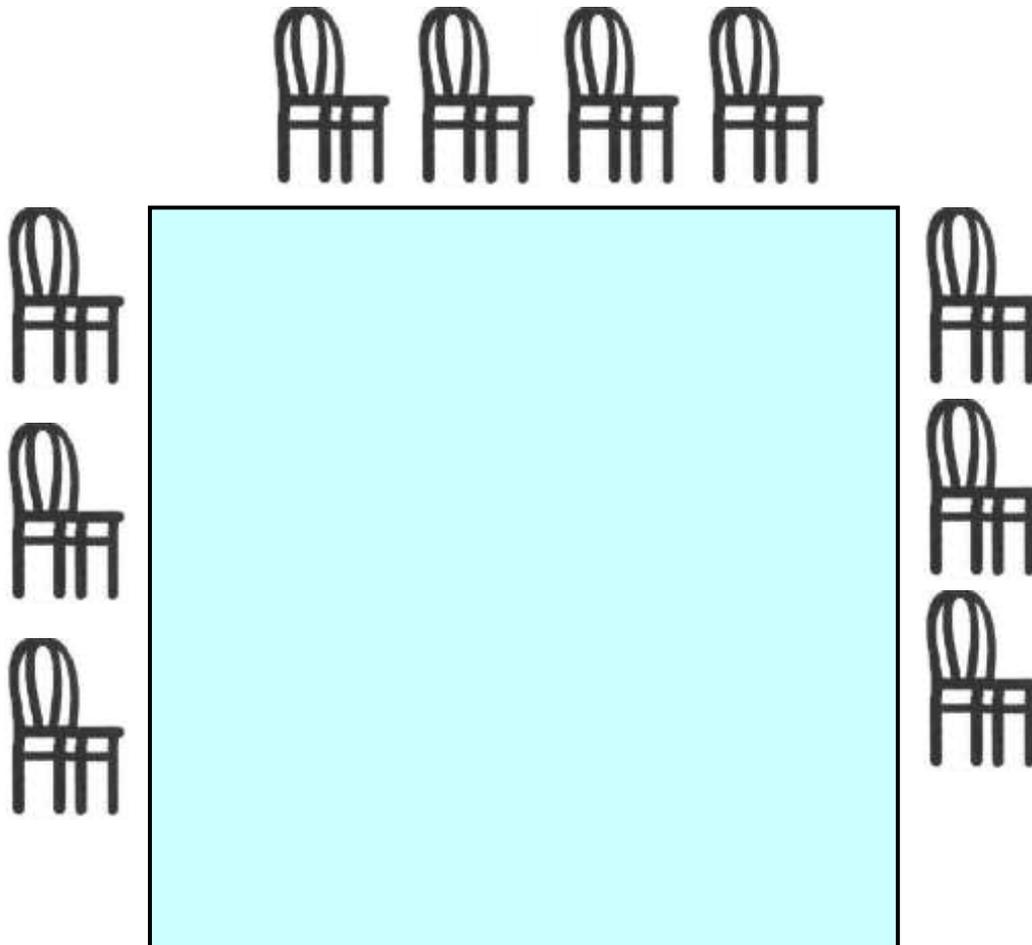
Задание 1. Сложить квадрат из данных фигур.

Задание 2. Сложить треугольник из данных фигур.

ИГРА 4. «РАССТАВИТЬ СТУЛЬЯ»

Игра состоит из трёх заданий. Развивает память, внимание, логику.

Комплект Набор рисунков - 10 ШТ.



Ход игры

Задание 1.

Комната имеет форму квадрата. Вдоль стен нужно расставить семь стульев так, чтобы количество стульев, стоящих вдоль каждой стены, было одинаковым.

Задание 2.

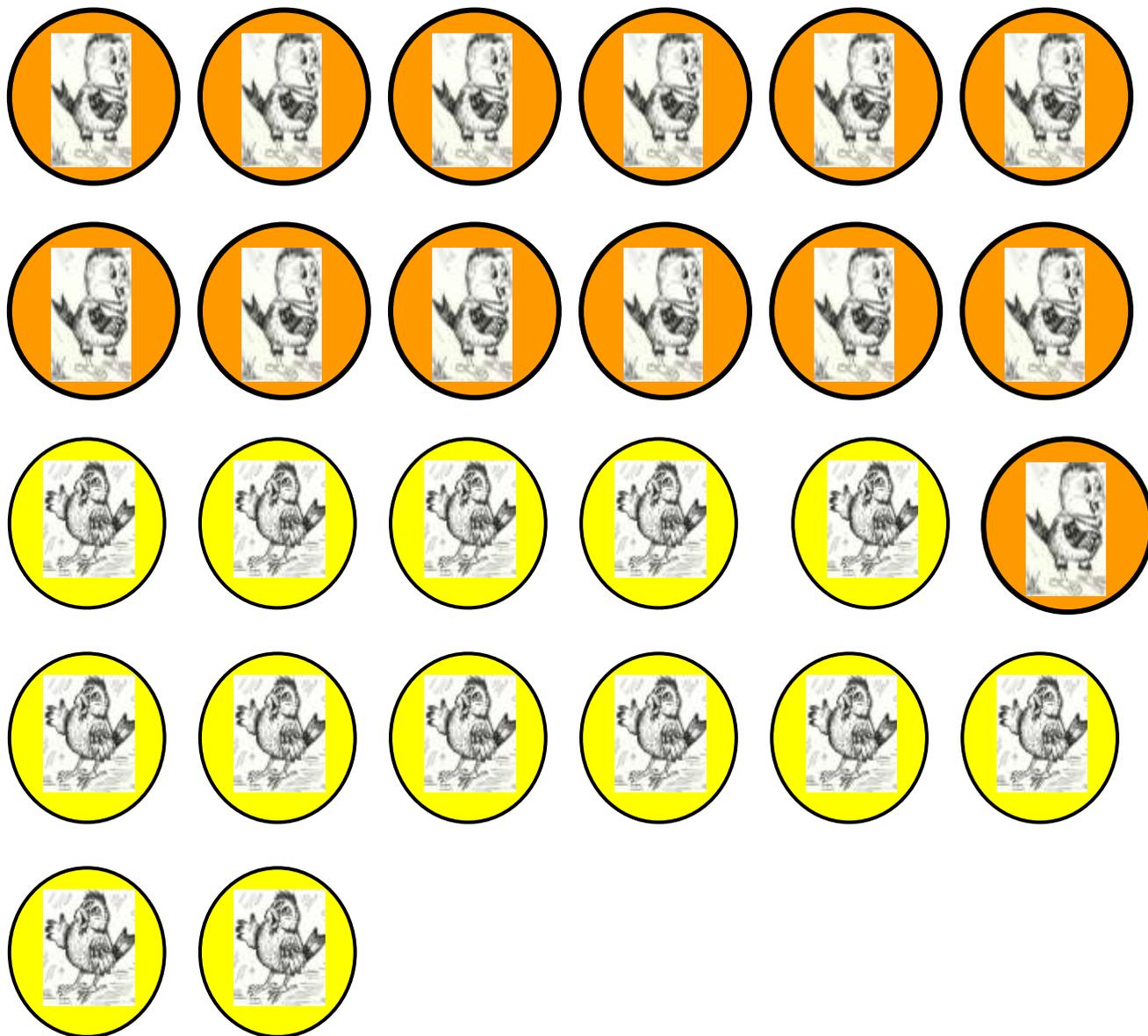
Комната имеет форму квадрата. Вдоль стен нужно расставить десять стульев так, чтобы количество стульев, стоящих вдоль каждой стены, было одинаковым.

Задание 3.

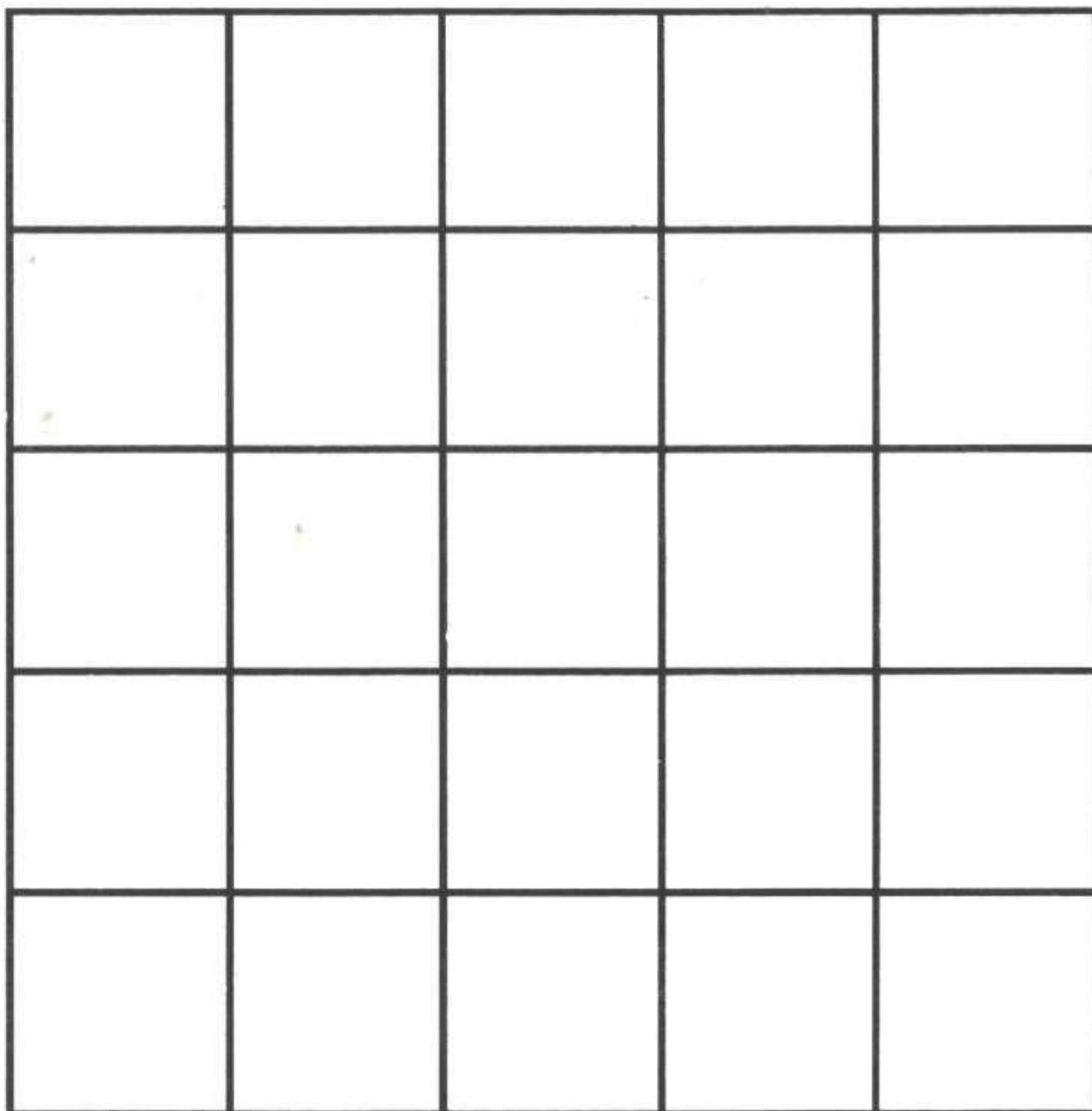
Комната имеет форму квадрата. Вдоль стен нужно расставить шесть стульев так, чтобы количество стульев, стоящих вдоль каждой стены, было одинаковым.

ИГРА 5 «ТАКТИКА»

Игра способствует развитию памяти, внимания, логики.
В комплект входит набор фишек и игровое поле для игры



Игровое поле



ХОД ИГРЫ

Играют двое. Каждому играющему даётся набор фишек отличающихся цветом. Игроки по очереди ставят по 4 фишки на свободные поля игрового поля.

Выигрывает тот, кто первым поставит 5 своих фишек так, чтобы они образовывали непрерывный ряд в любом направлении.

ИГРА 6

«ПРЫГАЮЩИЕ ВОРОБУШКИ 1»

Игра развивает память, внимание, мышление.

В комплект входит набор рисунков.

1. Фишки с рисунками воробушек



5 шт.

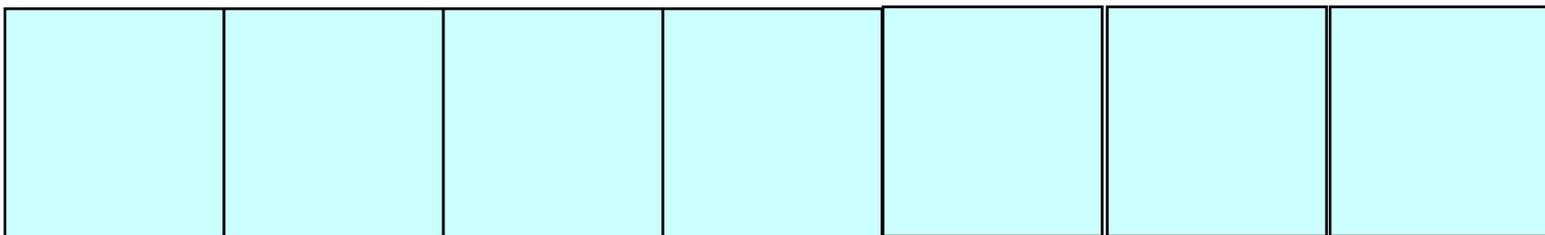


5 шт.

2. Игровое поле для первого задания



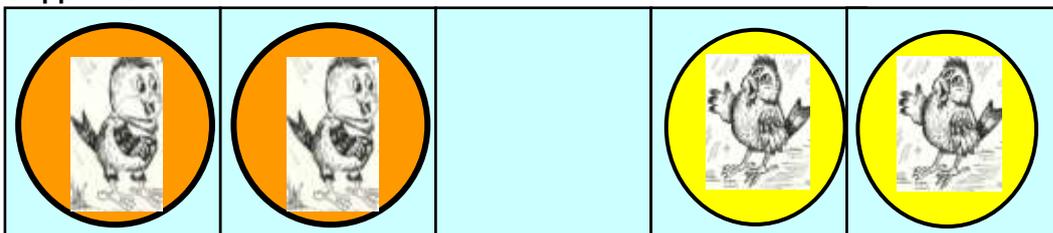
3. Игровое поле для для второго задания



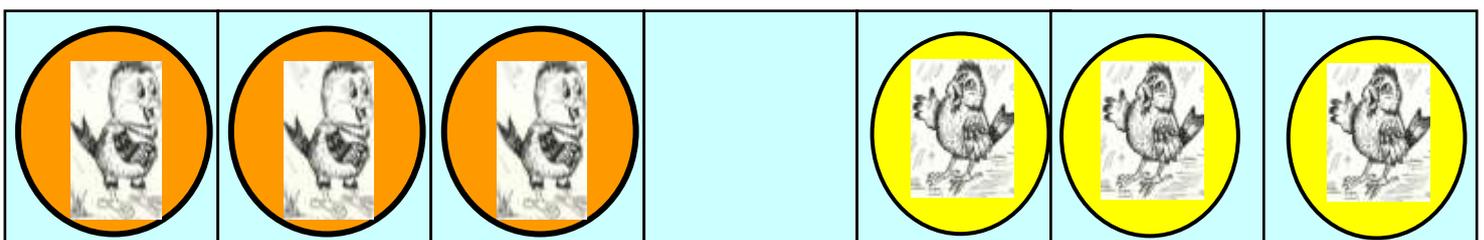
ХОД ИГРЫ

1. На полях игрового поля ставим фишки, как указано на рисунках.
2. Поменять расположение воробушек, если каждый из них может:
 - 1) ходить только вперёд на одну клетку;
 - 2) перепрыгивать только через одного воробушка.

Задание 1.



Задание 2.



ИГРА 7

«ПРЫГАЮЩИЕ ВОРОБУШКИ 2»

Игра развивает память, внимание, мышление.

В комплект входит набор рисунков.

1. Фишки с рисунками воробушек для 1 и 2 заданий

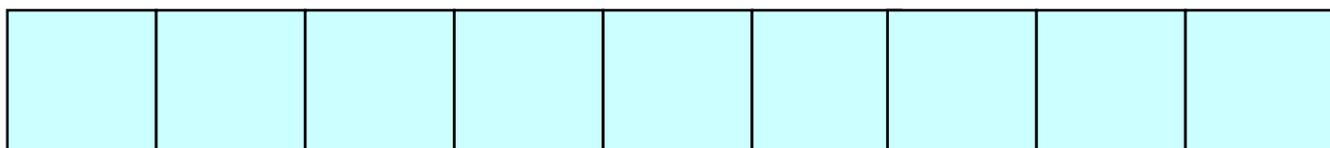


- 9 шт.

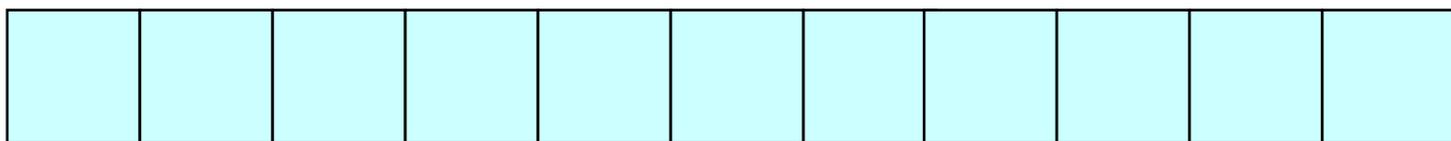


- 9 шт

2. Магнитное поле для первого задания - 1 шт



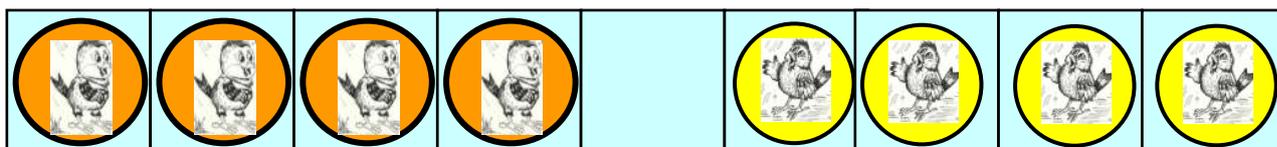
2. Магнитное поле для второго задания - 1 шт



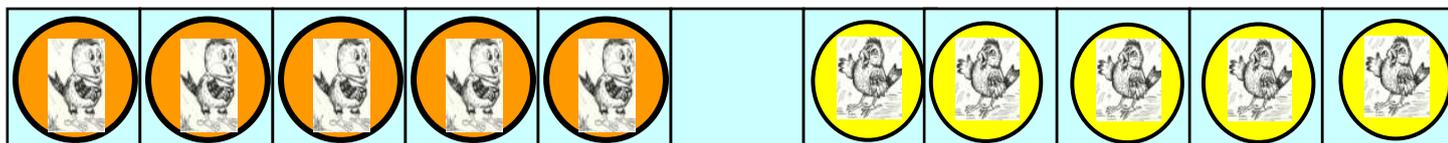
ХОД ИГРЫ

1. На полях игрового поля ставим фишки, как указано на рисунках.
2. Поменять расположение воробушек, если каждый из них может:
 - 1) ходить только вперёд на одну клетку;
 - 2) перепрыгивать только через одного воробушка.

Задание 1.



Задание 2.



ИГРА 8

«ПЕРЕНЕСТИ ПИРАМИДУ»

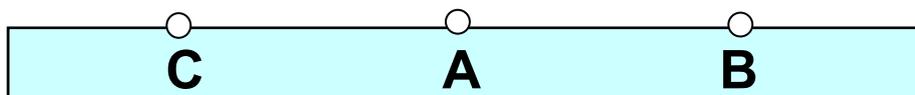
Задания расположены в зависимости от возраста играющего.
Игра развивает память, внимание, логику.

В комплект входит набор рисунков.

1. Диски пирамиды.



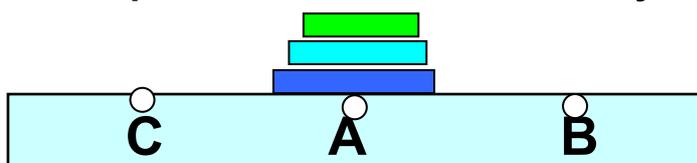
2. Основание для пирамиды - 1 шт



ПОРЯДОК РАБОТЫ

Задание 1.

На основание пирамиды ставим диски, как указано на рисунке.



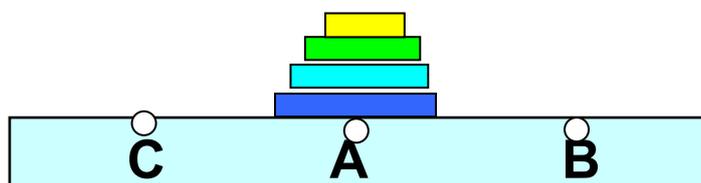
Построили пирамиду из 3 дисков. Нужно перенести все диски из точки А на точку В, используя промежуточную вспомогательную точку С, руководствуясь 2 правилами:

- 1) за один ход можно переносить только один диск
- 2) нельзя на меньший диск класть больший

Сколько минимально ходов нужно сделать, чтобы решить её?

Задание 2.

На поле магнитной доски ставим диски, как указано на рисунке.



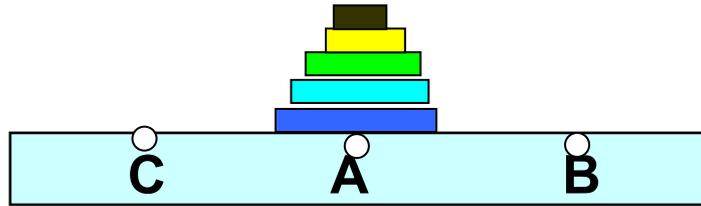
Построили пирамиду из 4 дисков. Нужно перенести все диски из точки А на точку В, используя промежуточную вспомогательную точку С, руководствуясь 2 правилами:

- 1) за один ход можно переносить только один диск
- 2) нельзя на меньший диск класть больший

Сколько минимально ходов нужно сделать, чтобы решить её?

Задание 3.

На поле магнитной доски ставим диски, как указано на рисунке.



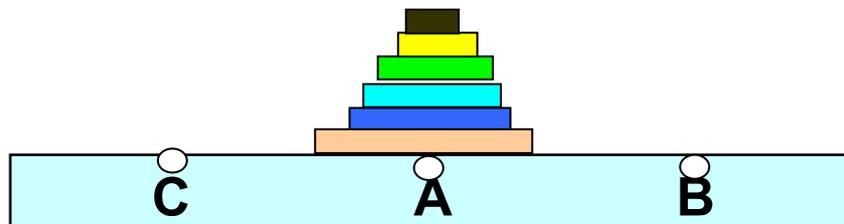
Построили пирамиду из 5 дисков. Нужно перенести все диски из точки А на точку В используя промежуточную вспомогательную точку С, руководствуясь 2 правилами:

- 1) за один ход можно переносить только один диск
- 2) нельзя на меньший диск класть больший

Сколько минимально ходов нужно сделать, чтобы решить её?

Задание 4.

На поле магнитной доски ставим диски, как указано на рисунке.



Построили пирамиду из 6 дисков. Нужно перенести все диски из точки А на точку В используя промежуточную вспомогательную точку С, руководствуясь 2 правилами:

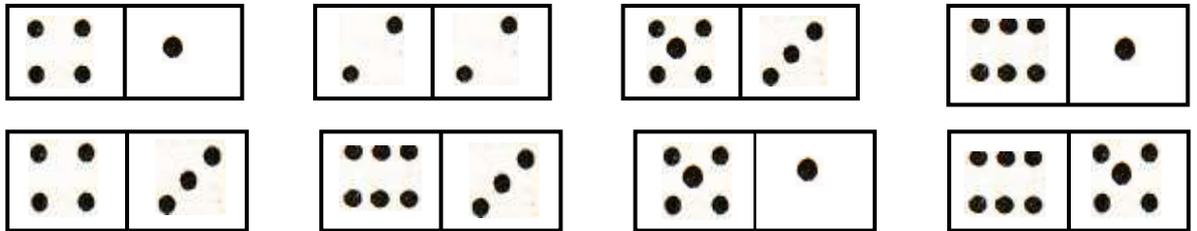
- 1) за один ход можно переносить только один диск
- 2) нельзя на меньший диск класть больший

Сколько минимально ходов нужно сделать, чтобы решить её?

ИГРА 9 «ГОЛОВОЛОМКИ ШКОЛЬНЫЕ»

Задания развивают логику, внимание, память.

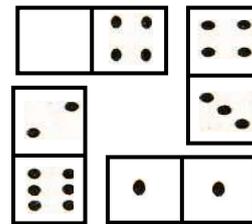
В комплект входит набор домино для трёх задания - 8 шт.



Образец задания. Из данных костяшек домино составить квадрат, чтобы сумма точек на каждой стороне квадрата была одинаковой



Решение.



Ход игры. Для всех трёх заданий условие одно:

Из данных костяшек домино надо составить квадрат, чтобы сумма точек на каждой стороне квадрата была одинаковой

Задание 1.



Задание 2.



Задание 3.

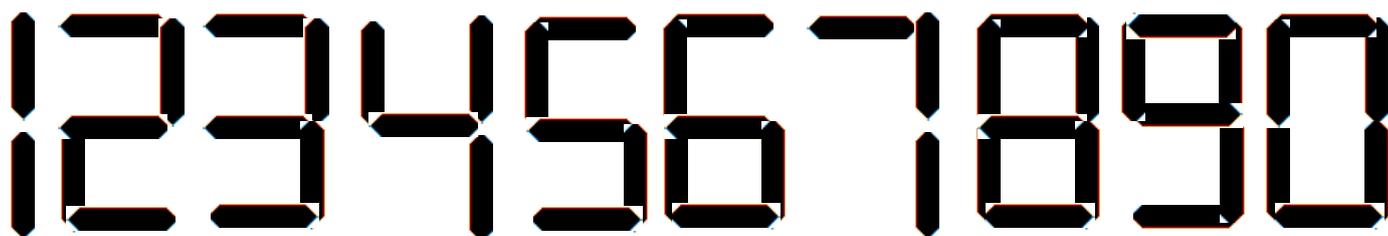


ИГРА 10.

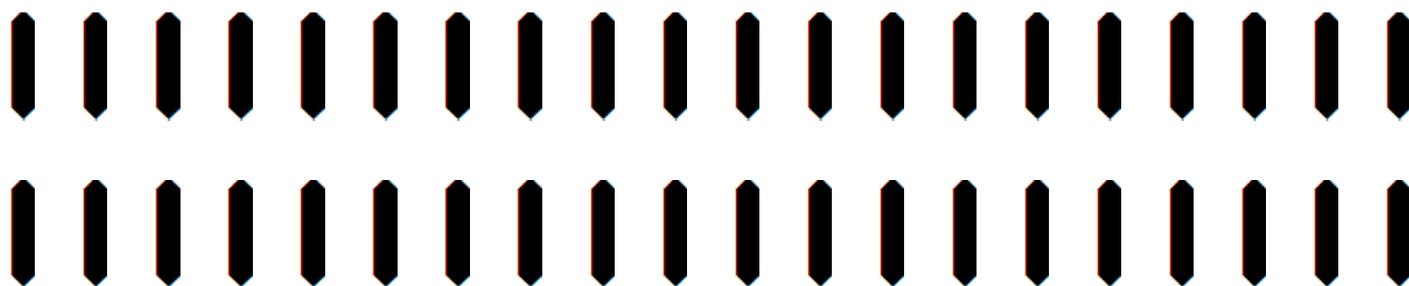
ИГРЫ С ПАЛОЧКАМИ

В зависимости от возраста может использоваться, как для подготовки к школе, так и для составления заданий, которые способствуют не только развитию вычислительных навыков, но и внимания, развивают мышление.

На электронных часах в метро числа составлены из палочек

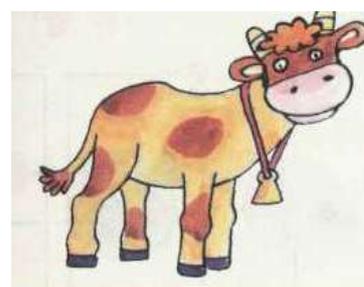
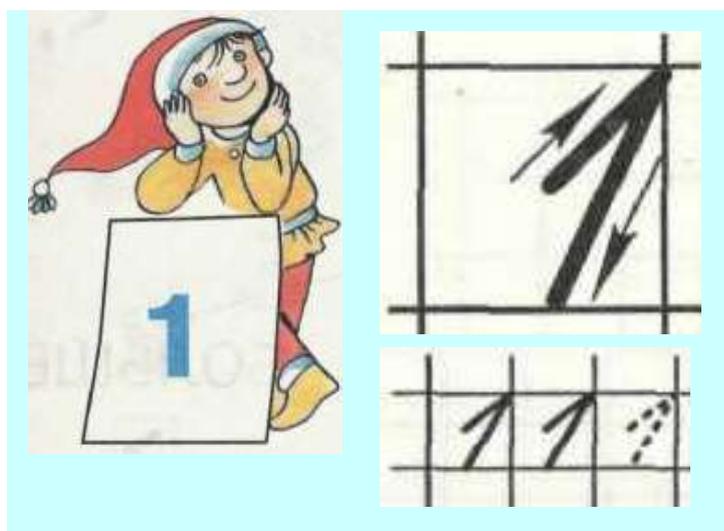


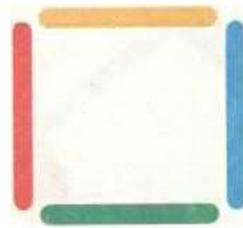
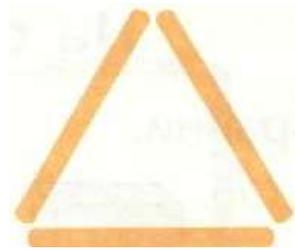
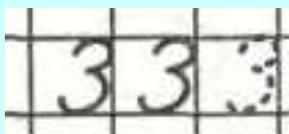
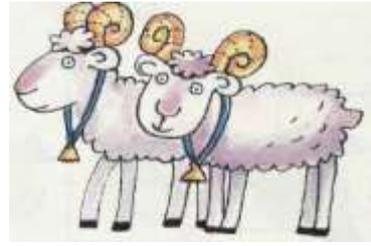
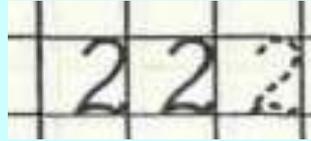
В комплект входит набор палочек 40 шт.

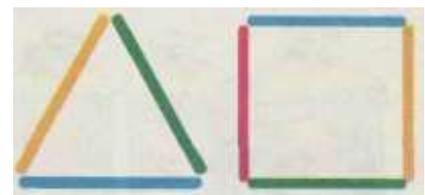
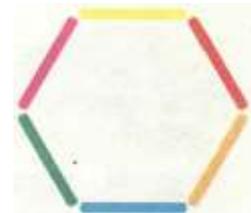
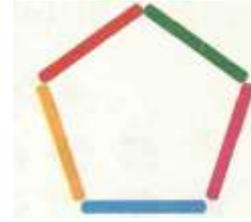


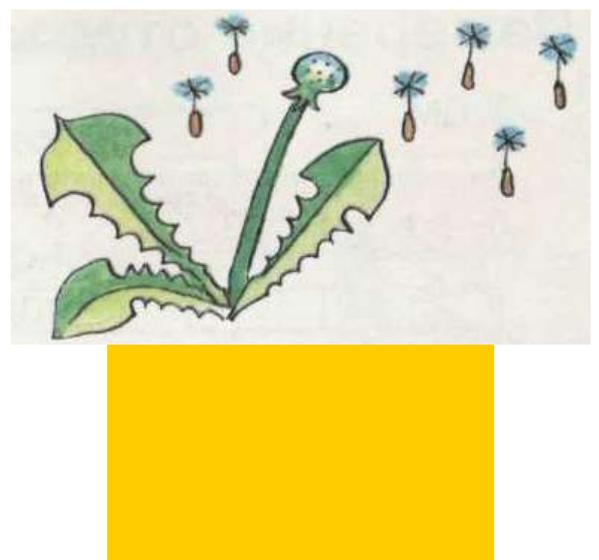
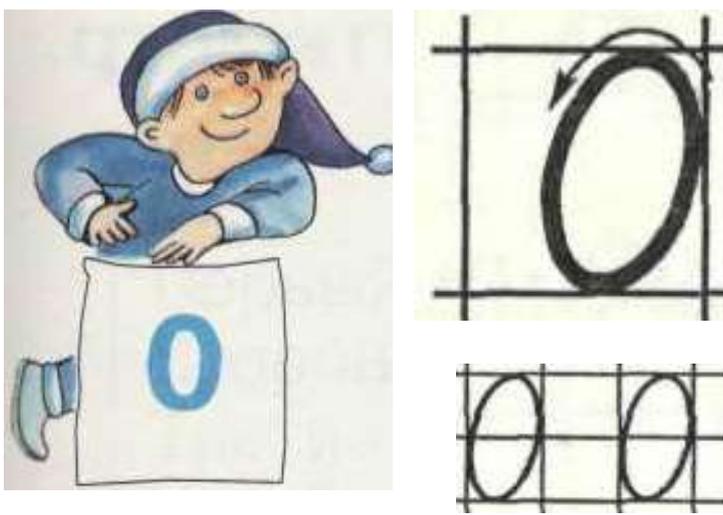
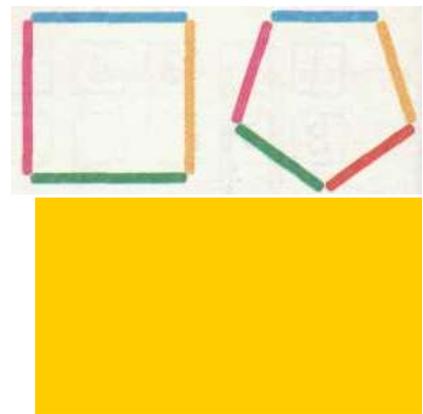
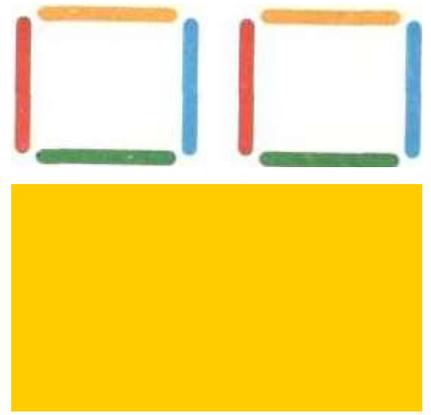
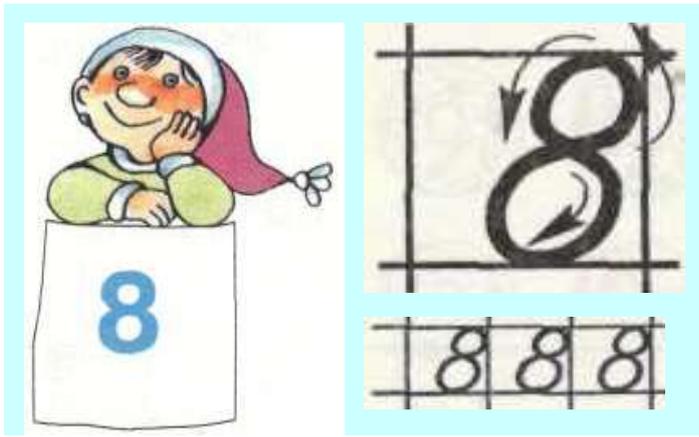
Задания с использованием данных чисел

Составь данные числа из палочек







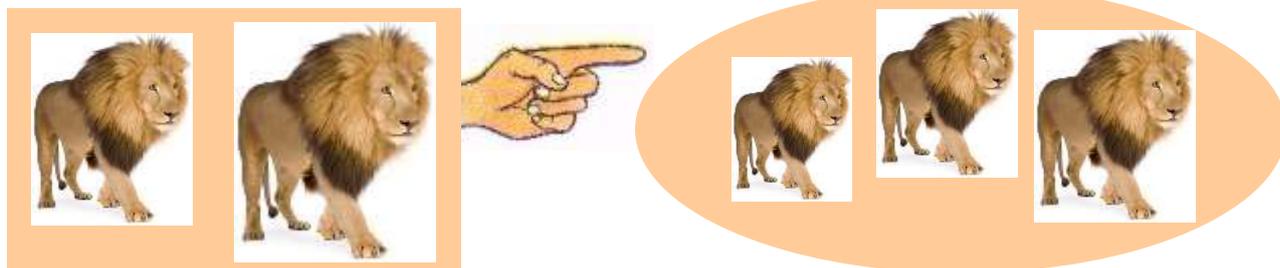


Задания с подсказками

Найти новое число из данного, переставляя одну палочку.
Рисунок является подсказкой.

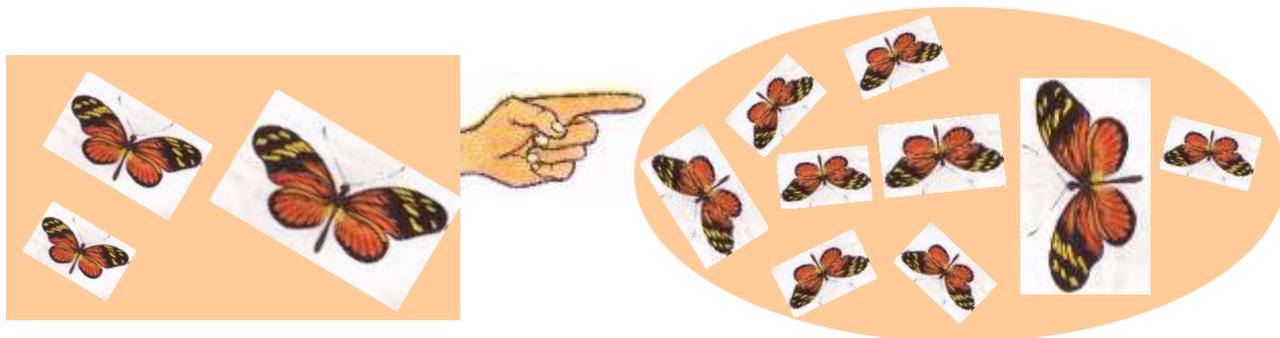
1.

$$2 + 1 = 4$$



2.

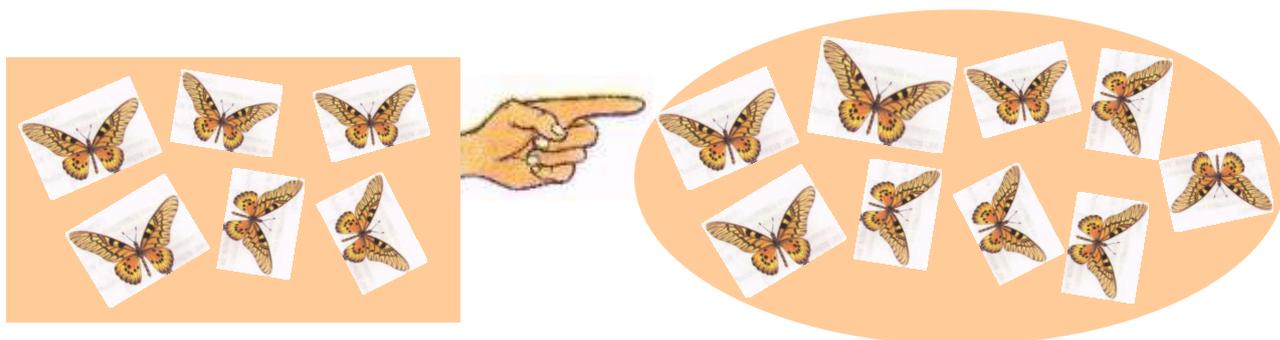
$$3 + 2 = 7$$



Найти новое число из данного, переставляя одну палочку.
Рисунок является подсказкой.

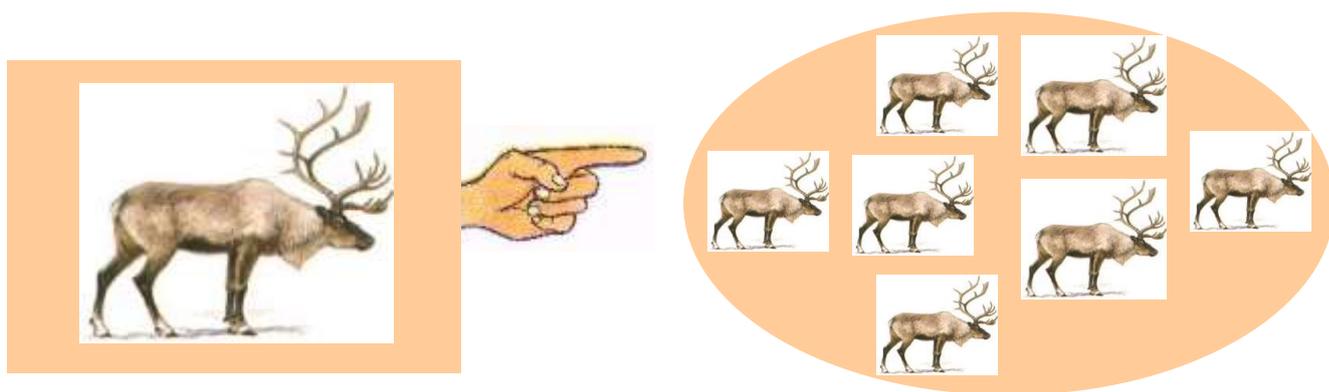
3.

$$6 - 1 = 0$$



4.

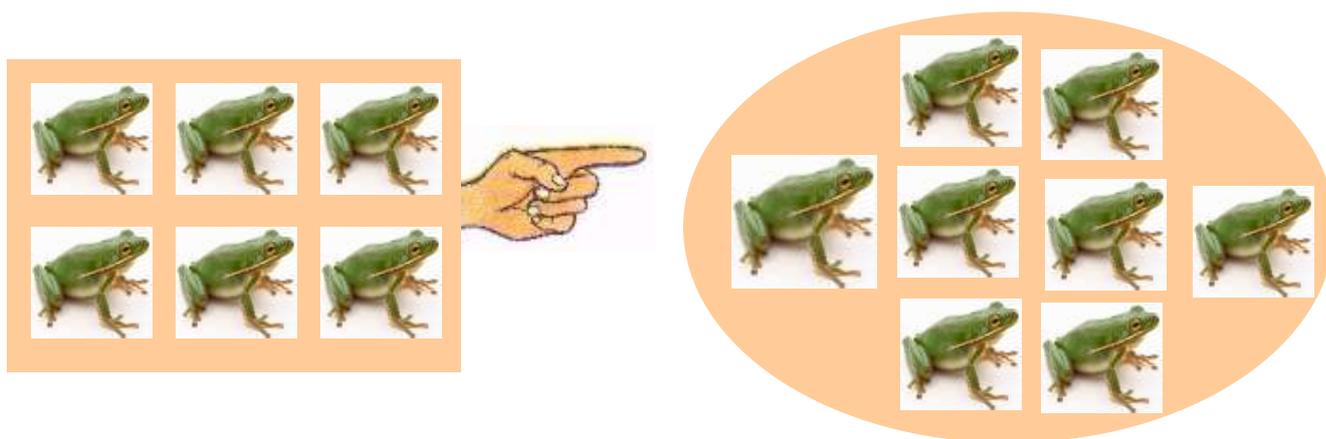
$$8 - 1 = 2$$



Найти новое число из данного, переставляя одну палочку.
Рисунок является подсказкой.

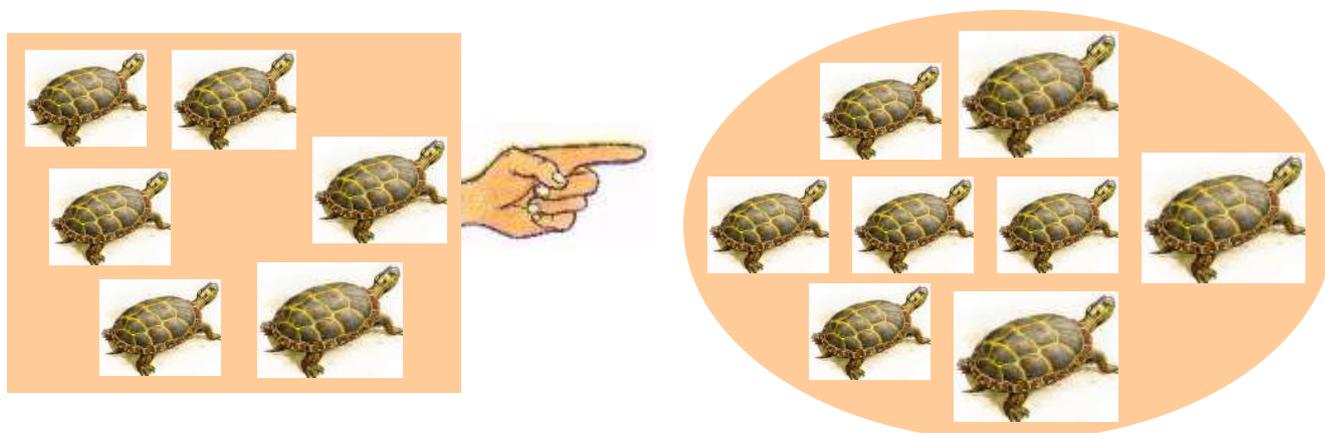
5.

$$6 + 3 = 5$$



6.

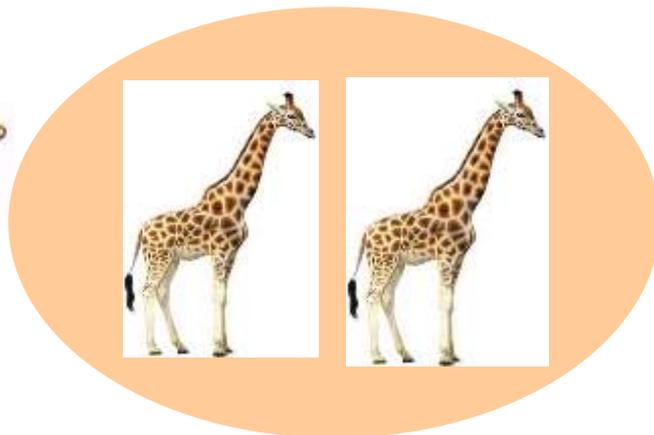
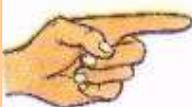
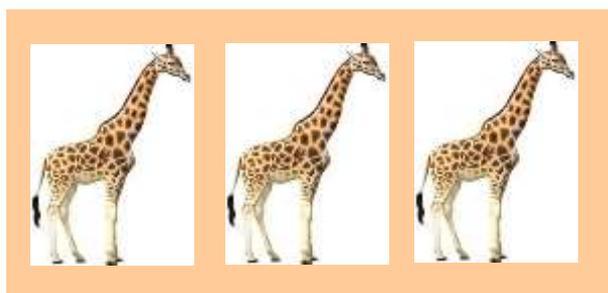
$$9 + 6 = 1$$



Найти новое число из данного, переставляя одну палочку.
Рисунок является подсказкой.

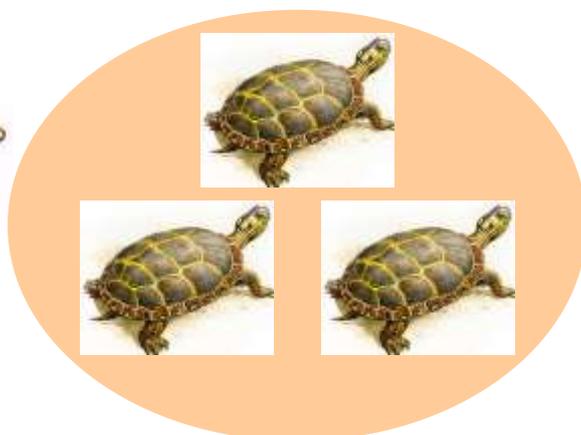
7.

$$3 + 2 = 4$$



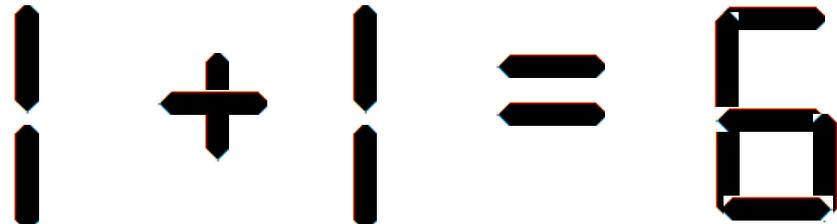
8.

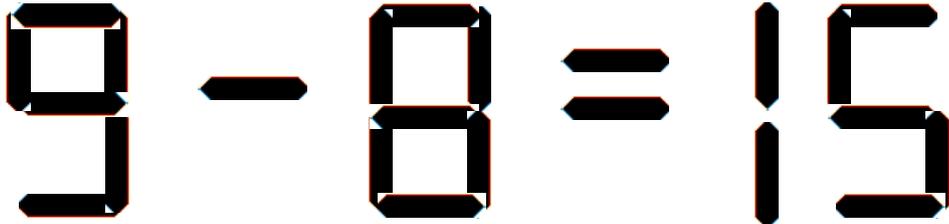
$$5 + 2 = 5$$

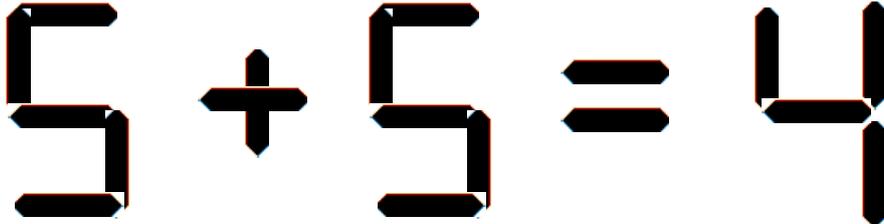


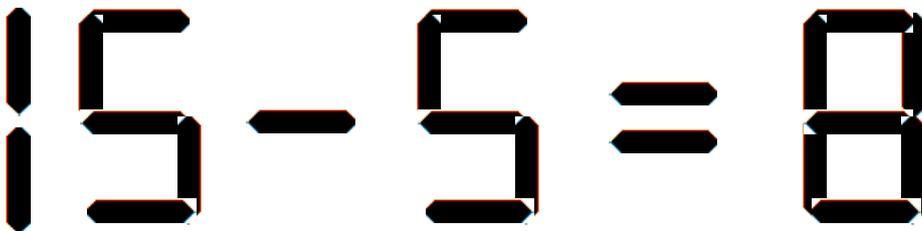
ЗАДАНИЯ БЕЗ ПОДСКАЗОК

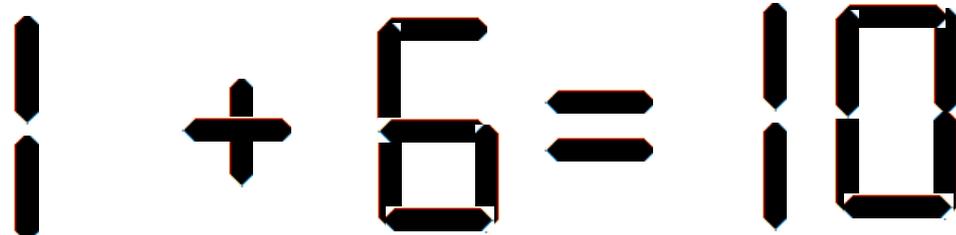
Числовое равенство неверно. Какую палочку следует переложить, чтобы оно стало верным?

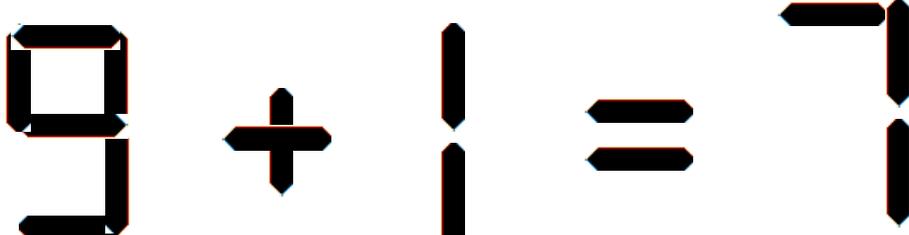
1. 

2. 

3. 

4. 

5. 

6. 

7.

$$3 + 5 = 6$$

8.

$$9 - 3 = 3$$

9.

$$9 - 6 = 11$$

10.

$$6 + 3 = 5$$

11.

$$7 - 5 = 6$$

12.

$$7 - 5 = 4$$

$$5 = 1$$

14.

$$5 + 2 = 5$$

15.

$$5 + 2 = 4$$

16.

$$5 + 3 = 10$$